NanoDrive6のFirmware VersionUP 手順

 ①https://zenn.dev/kotaproj/articles/esp32_vscode_pio
 <u>https://zenn.dev/kotaproj/articles/esp32_vscode_pio</u>
 を参考に
 ②vscode をダウンロードし、Windowsにインストールしてください これはエディタです。

①を参考にVSCodeの拡張機能よりPlatformIO IDEをインストールしてください vscode 用の拡張機能というので Platform I/O というのがあり、 これを入れると各種マイコンのプログラムをコンパイルして転送できるようになります。

③githubからソースを落とします。 https://github.com/Fujix1/NanoDrive6

NanoDrive6 Public							
🐉 main 👻 🐉 2 Branches 😒 1 Tag	C	ζ Go to file	Add file 🔹	<> Code -			
🛞 Fujix1 Perfect VGM Sync		Local	Codes	paces			
vscode	First commit	Clone		3			
📄 include	First commit	HTTPS SSH GitHub	CLI				
📄 lib	Imported fm.h	https://github.com/Fujix	https://github.com/Fujix1/NanoDrive6.git				
resoures	First commit	Clone using the web URL.					
src	Perfect VGM Syr	nc Dpen with GitHub Desk	top				
🖿 xgm_test	First commit	Download ZIP					
🗋 .gitignore	First commit	·		lost mont			
				ar			

④Visual Studio code を実行する





「ファイル」→「新しいウィンドウ」にて新規編集にします。



「新しいウィンドウ」



10 ファイルを開く	エディターをカスタマイズし、基礎を学び、コーディングを開始する
▶ フォルダーを開く	
✓ 次に接続します	
最近	😳 C++ 開発を開始する 運新

⑤プログラムを読み出します

前もってダウンロードした「NanoDrive6-main.zip」を解凍し、解凍した場所がわかりやすい場所に 例:デスクトップに置きました。

🔇 フォルダーを開く					
$\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow$	> Desktop > NanoDrive6-main	~ C	NanoDrive	e6-mainの検索	
整理 ▼ 新しいフォルダー				≣ •	
> 🔀 ビクチャ	名前	更新日時		種類	
> 🛅 電子メールの添く	.pio	2024/10/1	2 0:50	ファイル フォル	<i>9</i> -
	🚞 .vscode	2024/10/3	1 22:18	ファイル フォル	I -
Deckton	🚞 include	2024/10/3	1 22:18	ファイル フォル	1 -
	🚞 lib	2024/10/1	2 0:37	ファイル フォル	ダー
🛓 Downlord 📌	🚞 resoures	2024/10/3	1 22:18	ファイル フォル	ダー
📑 ドキュメント 🛷	🚞 src	2024/10/3	1 22:18	ファイル フォル	ダー
🔀 ピクチャ 🔹 🖈	🚞 xgm_test	2024/10/3	1 22:18	ファイル フォル	<i>9</i> -
👩 ミュージック 🔹					

フォルダーを選択 を押すと

	ファイル(F) 編集(E) 選択(S) ・・・	$\leftarrow \rightarrow$		6-main		O	
(D)	エクスプローラー	··· C comm	non.h 🛛 😻 platformio.ini 🗙	🤯 PIO Home		♥ Ш	***
	V NANODRIVEG-MAIN	😻 plati	formio.ini				
	> .pio	1	[env:esp32-s3-devkitc-1]			1	1
	> .vscode	<u>후</u>	<pre>platform = espressif32</pre>			Summer of the second	
9.0	> include	з	<pre>board = esp32-s3-devkitc</pre>	-1			
8	> lib	4	framework = arduino				
		5	monitor_speed = 115200				
	> resources	-	upload_speed = 921600	2000001			
	C common h	<u> </u>	board_build_f_cont	000000L			
00	C common.n		board build arduing memo	ny type = gio oni			
	er config.cpp	18	board build flash mode =	aio			
	C config.h	11	board upload flash size	= 8MB			
A	G• disp.cpp	12	build_flags =				
	C disp.h	13	-DCORE_DEBUG_LEVEL=0				
0	G+ file.cpp	1.4	-DARDUINO_USB_CDC_ON	BOOT=1			
	C file.h	15	-02				
	G. input.cpp	1.6	-DBOARD_HAS_PSRAM				
	C input.h	問題	出力 デバッグ コンソール ターミナル	ポート シリアル モニター	[5] powershell + √		×
	G+ main.cpp			vo6 main	Contraction of the		
	G+ vgm.cpp		User s (nokut (Desktop (Manobi 1)				
	C vam.h						
	> xam test						
	• gitignore						
	1 LICENSE						
	o platformio.ini						

8	 README.md 		
-	> アウトライン > タイムライン		
×	⊗o∆o ₩o ŵ ✓ → 💼 ₫	🗘 🔊 Default (NanoDrive6-main) 🖞 Auto	行1、列1 タブのサイズ:4 UTF-8 LF Ini Q

必要なファイルをしばらくダウンロードを続けてくれます。クルクルマークが下の方に出ます。 何分も待たされる場合があります。(かなり長い場合もあります)

途中で、Visual Studio codeが再起動する場合もあります。

⑥NanoDrive6をパソコンとUSBを接続します。

電源を入れてください。

コンセントマークのところが Auto なら,

USB-CでナノドラをPCに繋いだ状態で、自動で認識されているはずです。

⑦プログラムをコンパイルし、書き込みます。

Visual Studio codeがおちつきましたら、一番下の ✓ や→マークのあるところで

√を押すとコンパイル、→だとコンパイル+送信します。



✓を押すとコンパイル(ビルド中)になります。

\$ ₽	> lib > resoures < src C common.h G config.cpp	<pre>5 monitor_speed = 115200 6 upload_speed = 921600 7 board_build.f_flash = 80000000L 8 board_build.f_cpu = 240000000L 9 board_build.arduino.memory_type = qio_opi 10 board_build.flash mode = gio</pre>	
	C mpdch C main.cpp C vgm.cpp C vgm.h > xgm_test IJCENSE	問題 出方 デバックコンソール ターモナル ポート シリアルモニター Retrieving maximum program size .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.elf Checking size .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.elf Advanced Memory Usage is available via "PlatformIO Home > Project Inspect" RAM: [==] 22.8% (used 74736 bytes from 327680 bytes) Flash: [====] 56.4% (used 1885073 bytes from 3342336 bytes) Building .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.bin esptool.py v4.5.1	+ ~ ··· ^ ×
8	 platformio.ini README.md 	Creating esp32s3 image Merged 2 ELF sections Successfully created esp32s3 image.	
-	> アウトライン	 ターミナルはタスクで再利用されます、閉じるには任意のキーを押してください。 	

	> 9145	12														
×	⊗0∆0	₩0 ŵ	\checkmark	→ 1	1 A	¢	🗵 🗊 D	efault (NanoDrive6-main)	🛱 Auto		行1、列1	タブのサイズ:4	UTF-8	LF	Ini	0
	🤠 pla	tformio.ini					Compiling	g .pio\build\esp32-s3	-devkitc-1\lib	358\fm\fm.cpp.o	73241	2				
8) (j) RE	ADME.md					Archiving	<pre>Diling .pio\ouild\esp32-s3-devkitC-1\lib3>\WJU/2341\WJU/2341.cpp.o niving .pio\ouild\esp32-s3-devkitC-1\lib358\libfm.a </pre>								
287	> アウト:	нy					inking	.pio\build\esp32-s3-	evkitc-1\firmw	ao1\110515351.a						
9	> 916	ну							1.62.10.1010							
×	⊗0∆0	X1 W	0 ଜ	~	→ 1	I A	V D	Default (NanoDrive6-	main) 🛱 Auto) ビルドしています…		9ブのサイズ:4	UTF-8	LF	Ini	۵

完了、成功すると 下記のように出ます

	C input.h	問題 田力 デパッグコンソール ターミナル ポート シリアルモニター	+ *	×	*
	C+ main.cpp	Retrieving maximum program size .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.elf	F	nowersh	oll
	G vgm.cpp	Checking size .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.elf	1000	pulle a	<u>en</u>
	C vgm.h	Advanced Memory Usage is available via "PlatformIO Home > Project Inspect"	12:35	build 9.	• · · · ·
	> xgm_test	RAM: [==] 22.8% (used 74736 bytes from 327680 bytes)			
	 ,gitignore 	Flash: [======] 56.4% (used 18850/3 bytes from 3342336 bytes) Building .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.bin			
	🕺 LICENSE	esptool.py v4.5.1			
	💩 platformio.ini	Creating esp32s3 image			
8	 README.md 	Merged 2 ELF sections Successfully created esp32s3 image.			
-	> アウトライン > ダイムライン	 			
*	⊗o∆o ₩o ଜ ✓ → 💼 🛓	🛡 🔝 🗟 Default (NanoDrive6-main) 🛡 Auto 行1、列1 タブのサイズ: 4	UTF-8	LF Ini	۵

⑧プログラムをNanoDrive6に書き込みます。

コンパイルが成功しましたので、書き込みを行います。

→ を押します。

	C input.h	問題 出力 デバッグコンソール ターミナル ポート シリアルモニター	+-	i nana	~ ×
	G- main.cpp	Retrieving maximum program size .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.elf	E E	Toowe	shell
	G• vgm.cpp	Checking size .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.elf	1000	Duild	5 /
	C vgm.h	Advanced Memory Usage is available via "PlatformIO Home > Project Inspect"	121	Build	7
	> xgm_test	RAM: [==] 22.8% (used 74736 bytes from 327680 bytes)			
	sitignore	Flash: [======] 56.4% (used 18850/3 bytes from 3342336 bytes) Building .pio\build\esp32-s3-devkitc-1\firmware.bin			
	🕺 LICENSE	esptool.py v4.5.1			
	👹 platformio.ini	Creating esp32s3 image			
ଞ	(i) README.md	Successfully created esp32s3 image.			
8	> アウトライン > タイムライン				
×	⊗o∆o ₩o ଜ ✓ → 💼	🛽 🗘 🖸 Default (NanoDrive6-main) 🗘 Auto 行 1、列 1 タブのサイズ: 4	UTF-8	LF	ni 🗘

書き込みが終わりましたら、自動的に再起動がされます。

⑨Vision確認

SDカードを外して電源を入れると、画面の2行目にFirmware Versionが表示されます。