

61200795 MODELACIÓN

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE

Ubaté Cundinamarca 11 DE FEBRERO 2024

DOCENTE: ING. SAMIR FERNANDO VERGARA BELTRÁN¹

ELABORADO POR: JULIANA CASTILLO ARAUJO²

INFORME EJERCICIO DE SIMULACIÓN CON SOFTWARE GRATUITO

Objetivo:

El objetivo principal de este informe es lograr la descarga del software gratuito Sweet Home 3D siguiendo las instrucciones encontradas en OneDrive, a su vez crear importar paquetes desde la biblioteca de textura y proceder a crear un diseño, en este caso el diseño está enfocado en mi habitación

Competencias asociadas:

- Software gratuito de modelación Sweet Home 3D
- Importación de paquetes biblioteca de textura
- Diseño de habitación, pared y puerta
- Edición de muebles
- Edición de colores

Actividad de aprendizaje:

El software gratuito Sweet Home 3D permite crear simulación basadas en el diseño de interiores (GetApp, 2024), para el desarrollo de esta actividad de aprendizaje se siguió la instrucción del paso a paso encontrado en OneDrive, pero encontré una problemática, el archivo se encontraba en extensión ".exe" lo cual significa que es solo para sistemas operativos Windows y mi sistema operativo es Mac OS por ello al intentar abrirlo me genero el siguiente error como lo muestra el gráfico (Figura 1)

Figura 1.

Vista de extracción del contenido encontrado en OneDrive fallida



Nota. La figura muestra la captura del error encontrado al intentar abrir un archivo .exe

Al encontrar la falla como lo muestra (Figura 1), tuve que realizar la descarga desde el sitio web Source Force dado que intente realizar la ejecución del archivo

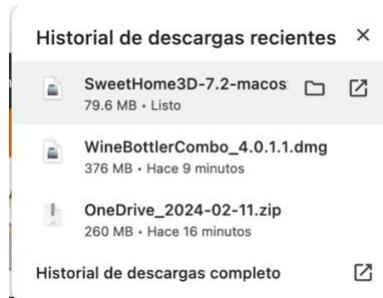
¹ sfvergara@ucundinamarca.edu.co

² jcastilloa@ucundinamarca.edu.co

con WineBottler pero este no pudo iniciarlo. Una vez descargado como lo muestra el gráfico (Figura 2)

Figura 2.

Vista de Historial de descarga recientes desde Google Chrome



Nota. La figura muestra la captura de la descarga lista del software gratuito Sweet Home 3D en su versión 7.2 para el sistema operativo Mac OS

Continúe con el proceso de instalación, el cual es confirmar que una aplicación externa a App Store, que en este caso es descargada de internet, pueda ser abierta en Mac OS como lo muestra el gráfico (Figura 3)

Figura 3.

Vista de confirmación de descarga Sweet Home 3D desde Mac OS



Nota. La figura muestra la captura del proceso para poder iniciar el software gratuito Sweet Home 3D

Al dar clic en el botón azul “Abrir” pude obtener la primera vista de la ejecución del software gratuito Sweet Home 3D para el sistema operativo Mac OS como lo muestra el gráfico (Figura 4)

Figura 4.

Vista de inicial al abrir Sweet Home 3D desde Mac OS

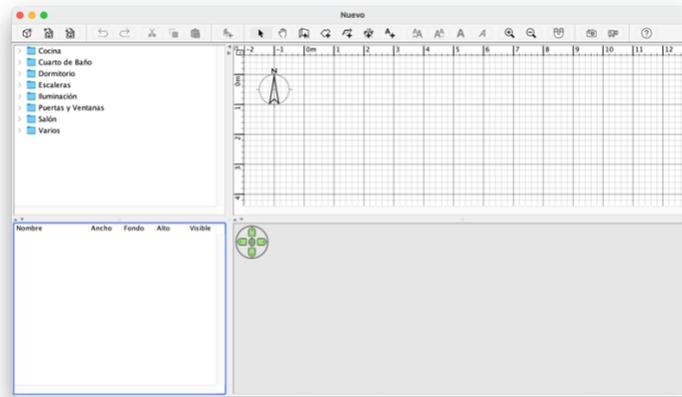


Nota. La figura muestra la captura de inicio del software gratuito Sweet Home 3D

Cuando finalizo la carga pude lograr identificar el home o vista principal del software Sweet Home 3D subdivido en 4 interfaces: Catálogo de Mobiliario, Lista de Mobiliario de su Casa, El Plano de la Casa, La Vista 3D de la Casa (3D, 2024) como lo muestra el gráfico (Figura 5)

Figura 5.

Vista principal de Sweet Home 3D desde Mac OS



Nota. La figura muestra la captura de la vista principal del software gratuito Sweet Home 3D desde el sistema operativo Mac OS

Una vez iniciada la vista principal continúe con la instrucción menú muebles – importar la biblioteca de texturas como lo muestra gráfico (Figura 6), seguida de la opción “Elegir modelo” como lo muestra gráfico (Figura 7), pero para ello tuve que realizar la descarga desde la página oficial de Sweet Home 3D para importar modelos en 3D, como lo muestra gráfico (Figura 8).

Una vez descargado y descomprimido el archivo “3DModels-Contributions-1.9.1” como lo muestra gráfico (Figura 9), pude obtener el catálogo completo de “Contributions.sh3f” confirmado en el mensaje “La biblioteca de mobiliario “Contributions.sh3f”, fue importada correctamente. Los modelos nuevos actualizados se pueden encontrar en el catálogo de mobiliario” como lo muestra gráfico (Figura 10)

Figura 6.

Vista de selección “Importar Textura” desde Sweet Home 3D para Mac OS



Nota. La figura muestra la captura de la vista de selección del software gratuito Sweet Home 3D desde el sistema operativo Mac OS

Figura 7.

Vista de selección “Asistente Importación Mobiliario” desde Sweet Home 3D



Nota. La figura muestra la captura de la vista de selección Asistente Importación Mobiliario con opciones “Elegir modelo” o “Encontrar Modelos”

Figura 8.

Vista de Historial de descarga recientes desde Google Chrome



Nota. La figura muestra la captura de la descarga 3DModels-Contributions-1.9.1 del software Sweet Home 3D en su versión 1.9.1 para el sistema operativo Mac OS

Figura 9.

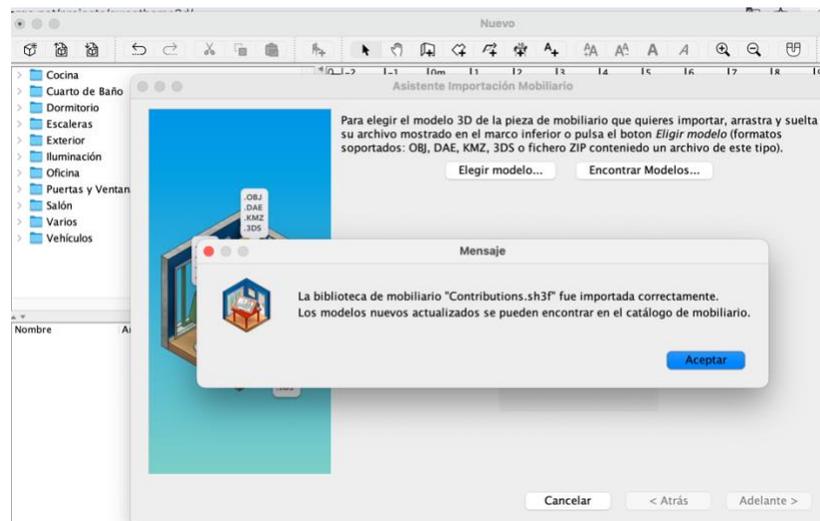
Vista desde Finder con el archivo descomprimido y descargado 3DModels-Contributions-1.9.1

Nombre	Tamaño	Formato	Fecha
3DModels-Contributions-1.9.1	--	Carpeta	hoy, 3
README.TXT	2 KB	Texto	hoy, 3:
Contributions.sh3f	31 MB	Sweet...Format	hoy, 3:

Nota. La figura muestra la captura desde la vista en Finder para obtener el catálogo de muebles y textura para Sweet Home 3D

Figura 10.

Captura del mensaje “Contributions.sh3f” importada correctamente



Nota. La figura muestra la captura del mensaje “biblioteca de mobiliario” importada correctamente.

Conclusiones

La instalación, configuración y desarrollo del entorno se llevó a cabo en el software gratuito Sweet Home 3D, de manera practica se realizó una simulación titulada “Modelo” que puede encontrarse dentro de los archivos enviados en la entrega de esta actividad.

Bibliografía

GetApp. (2024). *Sweet Home 3D*. Obtenido de GetApp:

<https://www.getapp.com.co/software/1003635/sweet-home-3d>

3D, S. H. (2024). *Guia de Usuario Sweet Home 3D*. Obtenido de sweethome3d.com:

<https://www.sweethome3d.com/es/userGuide.jsp>