

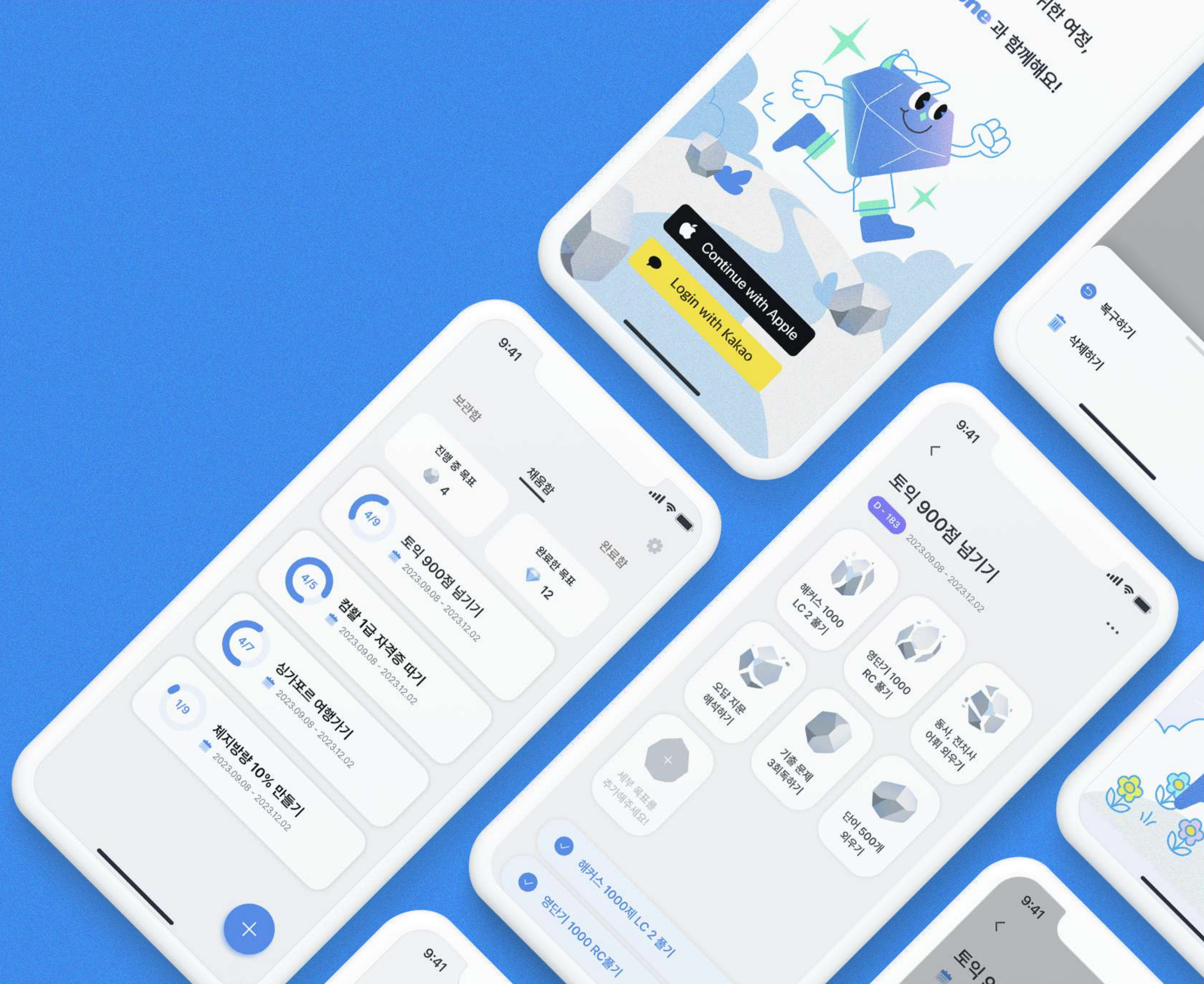
2023 DND 9th Team 1

Mile Stone



목표를 작게 나누고 차근차근 깨나가 보세요!

Backend Dev_ 김민겸 서제민
Frontend Dev_ 박경준 서은수
UXUI Designer_ 백지민 홍수희

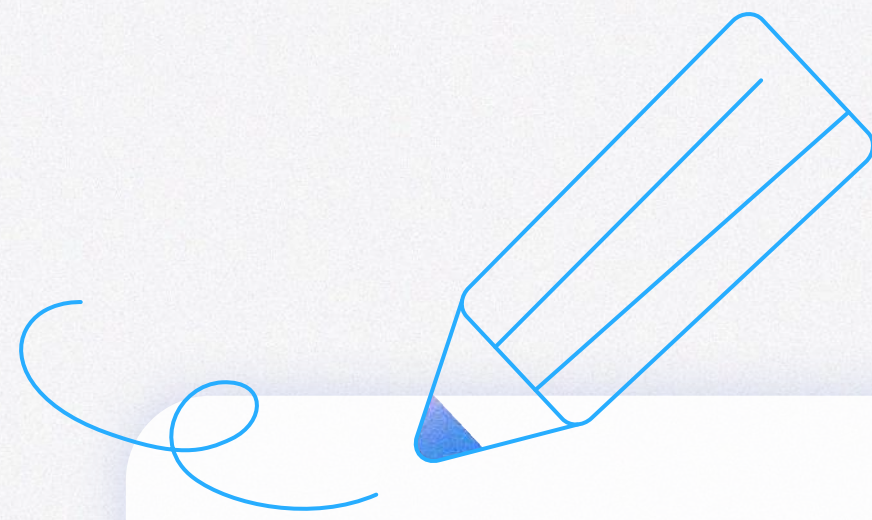


Overview

목표 달성, 천릿길도 한걸음부터!

'이제부터 갓생 살아야지!', '이거 한번 도전해볼까?'라는 생각, 해본 적 있지 않으신가요?
누구나 한 번쯤 목표를 세우고 달성을 위해 노력하지만, 멀게만 느껴지는 목표는 스트레스가 되기도 합니다.

MileStone은 목표를 이뤄가는 과정의 스트레스를 줄이고,
사용자가 목표를 차근차근 이룰 수 있도록 돕는 목표 관리 서비스를 제공합니다.



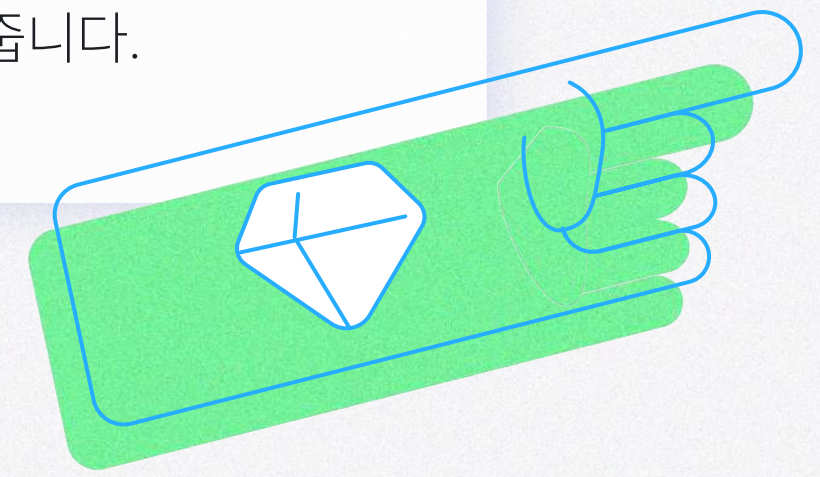
큰 목표를 이루기 위해 목표를 작게 쪼개어 설정하기

작은 목표는 내용을 적는 과정에서 생각을 구체화
할 수 있게 해주고, 목표에 대한 부담을 줄여줍니다.



목표를 이룰 수 있다는 자신감과 이뤘을 때의 성취감

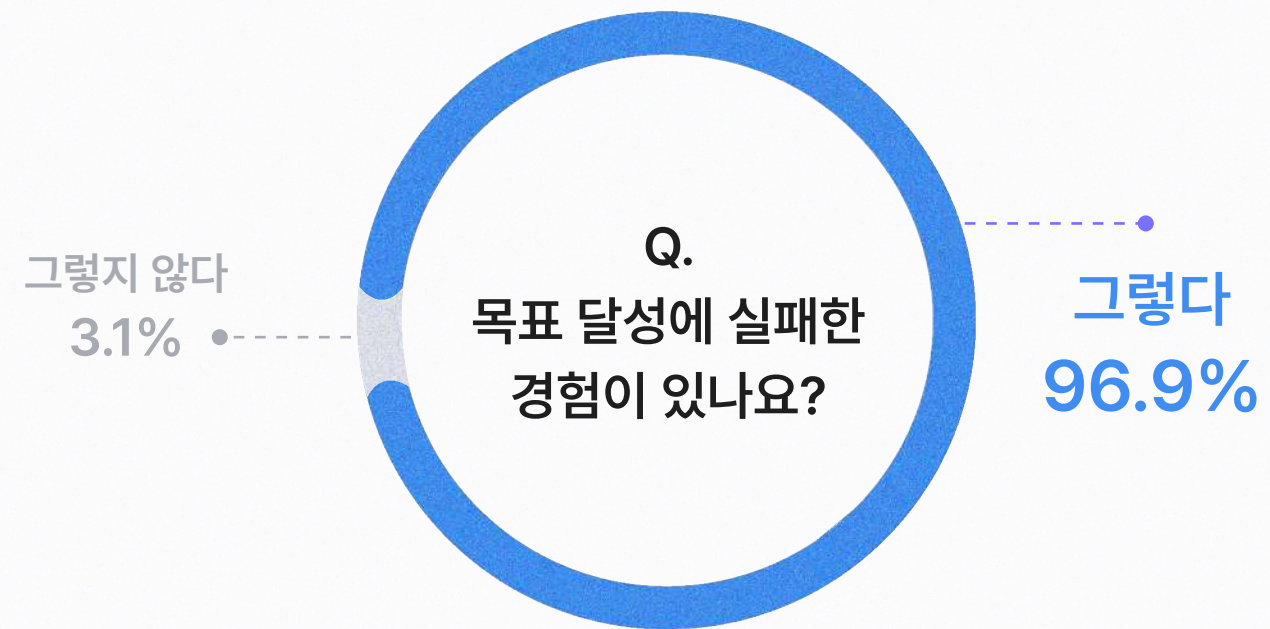
반복된 성취감은 목표 성취에 대한 좋은 습관으로 이어지고,
그 다음 목표를 이룰 수 있는 동기부여가 되어줍니다.



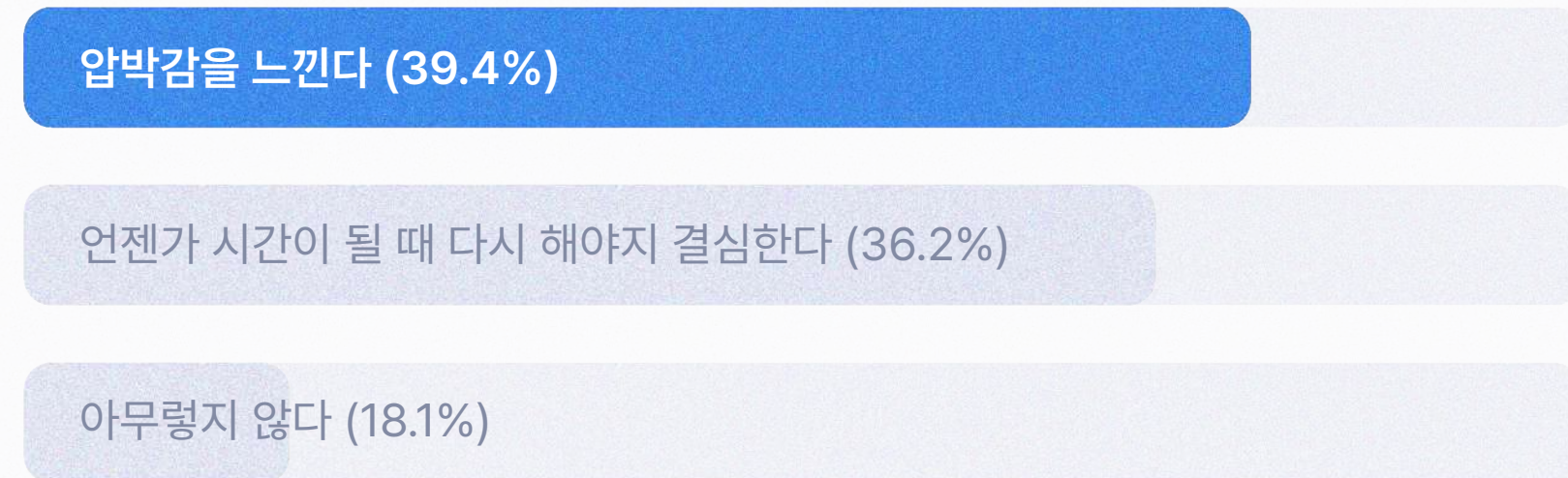
목표를 달성하는 과정에서 사용자들은 어떤 문제를 겪고 있을까요?

목표 달성 실패, 목표 관리 및 설정 패턴과 유사 서비스 사용에 관한 질문들을 구성하여
사용자들이 겪는 문제와 고민에 대해 정량적인 조사를 실행했습니다.

목표 달성 실패에 관한 질문

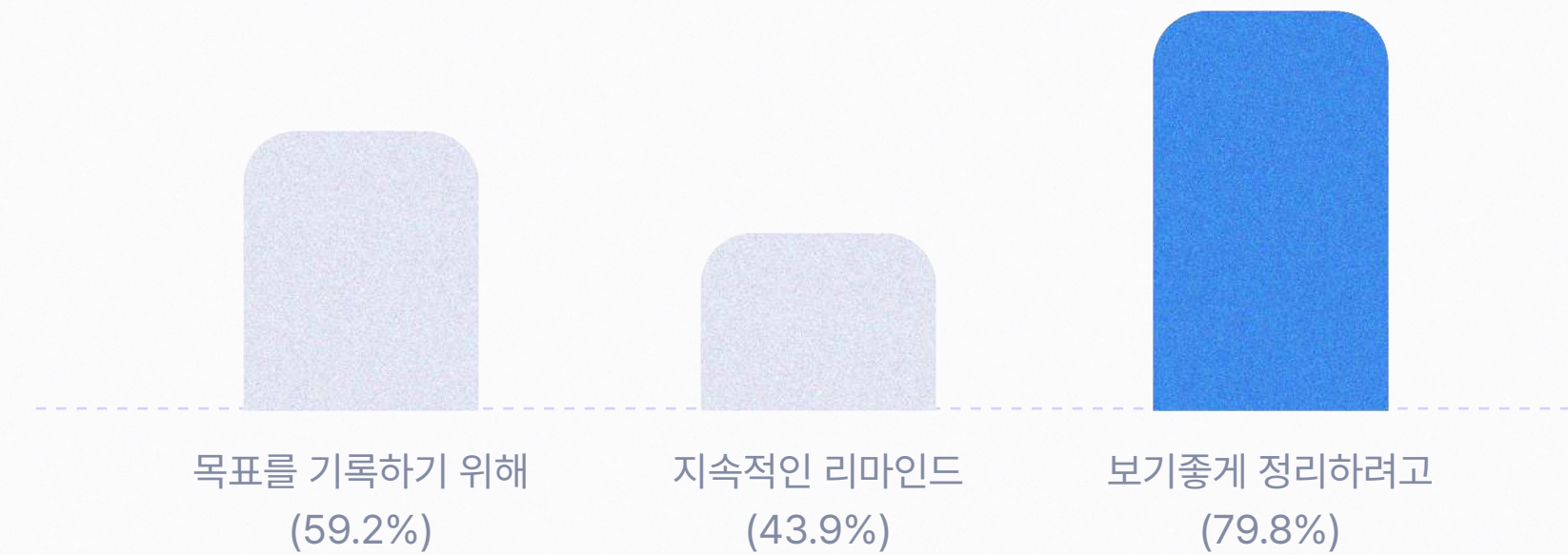


Q. 시작 후 실천률이 저조한 목표가 생길 시 어떻게 받아들이시나요?

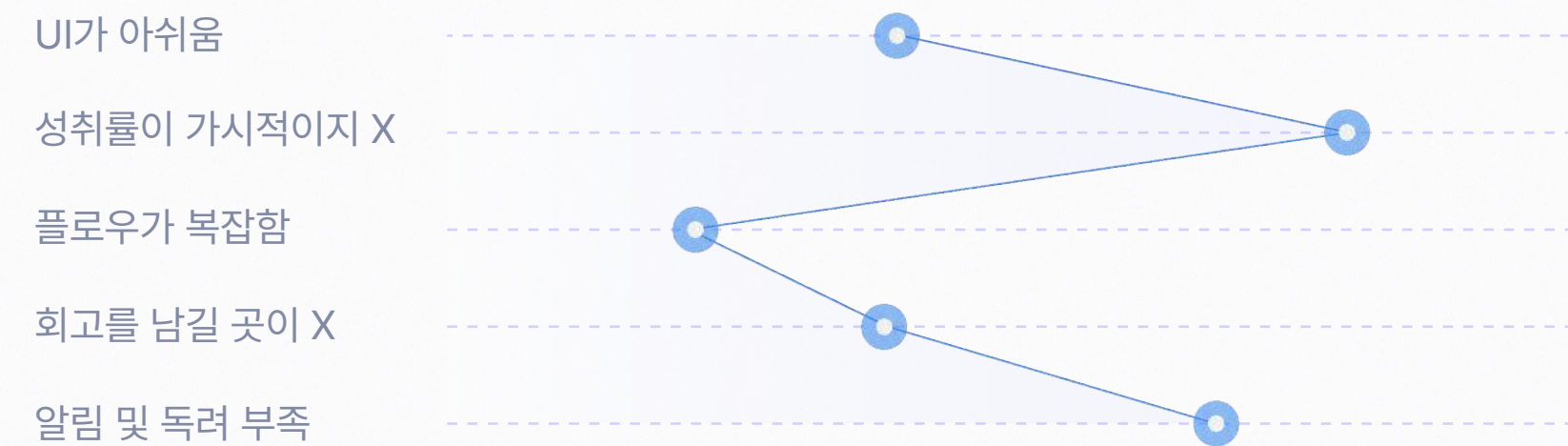


유사 서비스 사용 관련 질문

Q. 주로 어떤 도움을 받고자 앱을 사용하셨나요?



Q. 유사 서비스를 사용할 때 아쉬웠던 점이 있나요?



Solution

사용자들이 직면한 문제를 파악하고 인사이트를 제시했어요

사용자들은 목표를 계획하면서 어떤 불편함을 느끼고 있었을까요?
저희는 사용자들의 의견을 듣고 분석하여 인사이트를 도출하고, 서비스의 기능과 맵핑하여 해결하고자 했습니다.

AS-IS

목표 설정 방법 자체에 대한 어려움을 겪음

목표 실천을 위한 어플 사용 시 가시적이지 않은 것이 아쉬움

이루지 못한 목표를 다시 시작하기 어려움

목표 완료 후 기록하고자 하는 서비스가 나뉘어져 있어 불편함

목표 달성의 실패 원인으로 시간 등 관리의 어려움을 겪음



TO-BE

상위 목표, 세부 목표로 나누어 목표 실천 도움

목표를 깨고 나아가고 있다는 시각적 효과 제시

이루지 못한 목표가 보관되는 보관함 기능 제시

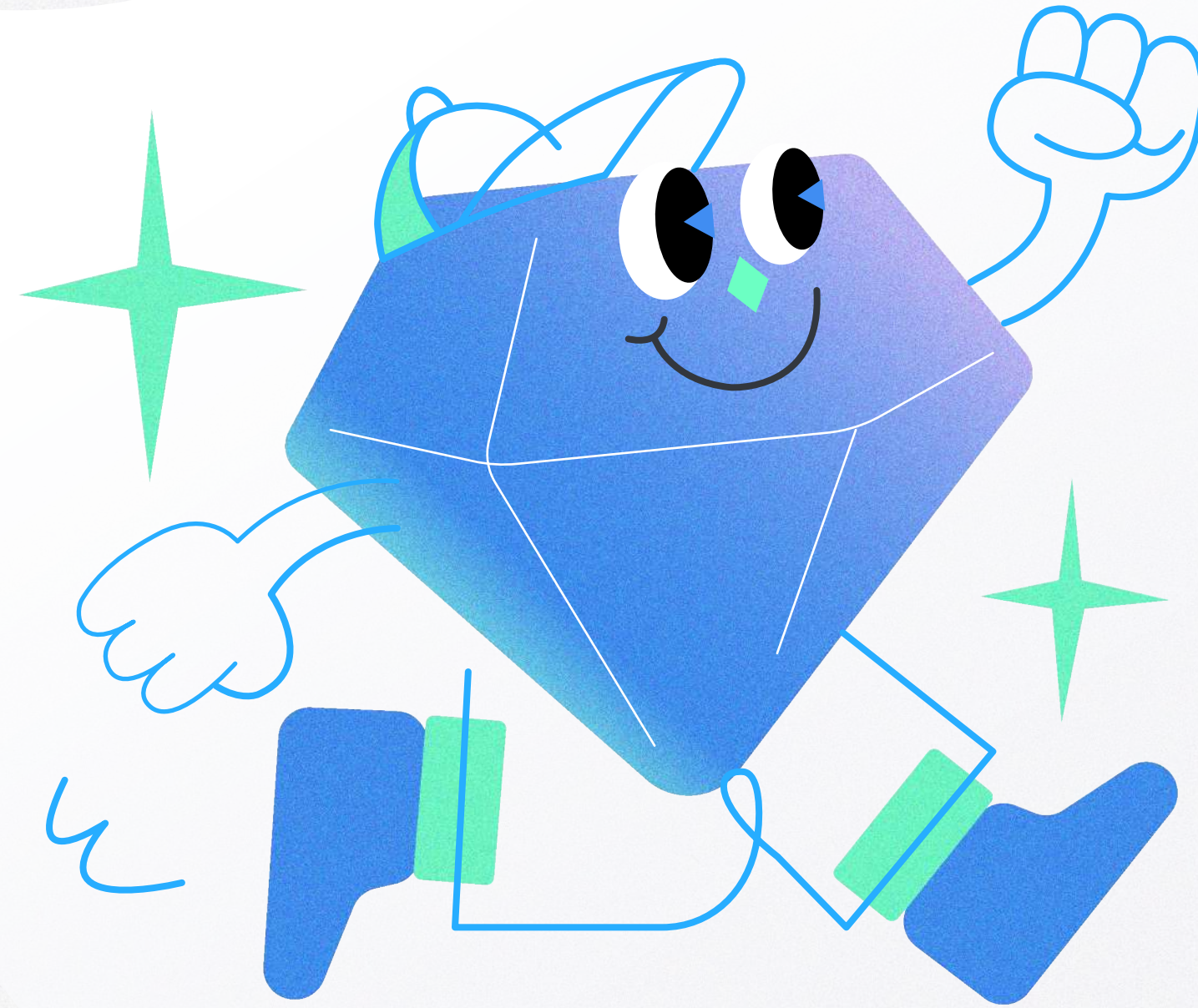
목표 완료 후 회고 작성 기능 제시

리마인드 알림과 알림 설정 기능을 제시

Character Concept

목표 달성 가이드 **마일이**를 소개할게요!

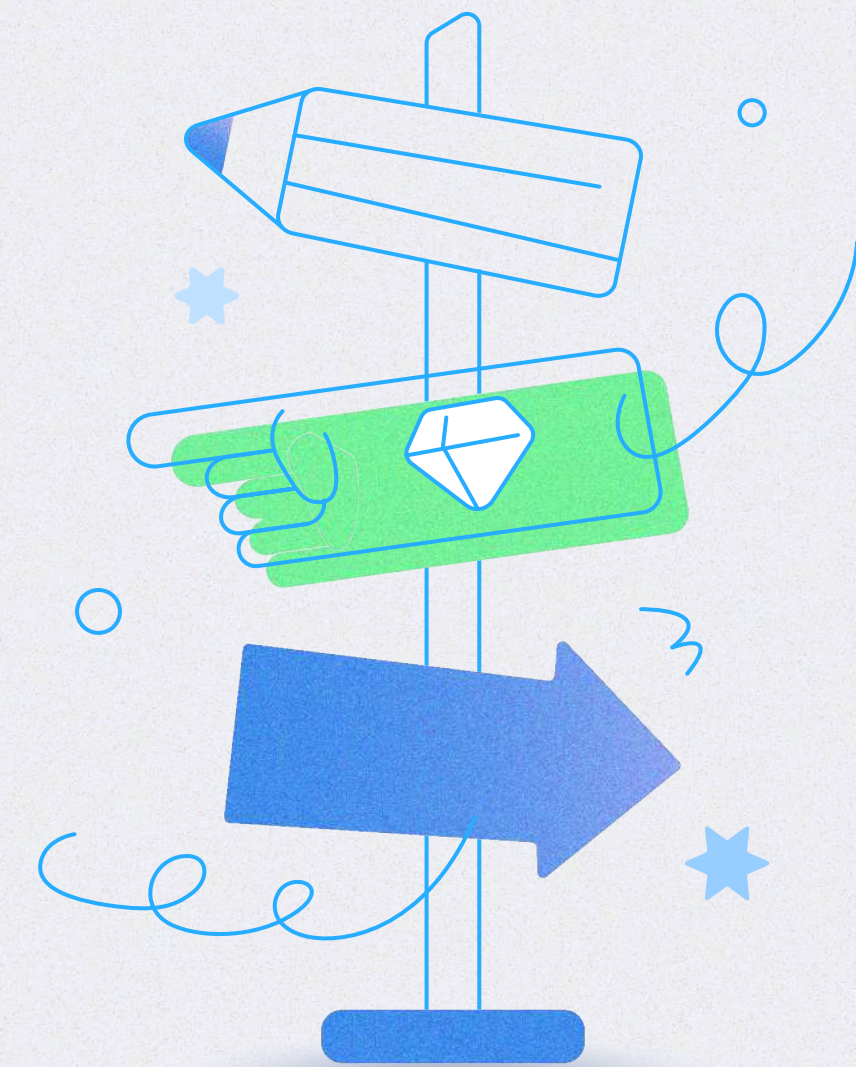
더 재미있고, 다채로운 서비스 경험을 위해 MileStone의 캐릭터 마일을 제작했어요.
마일은 도전을 좋아하는 보석이에요! 마일리와 함께 보석을 찾는 여정을 떠나볼까요?



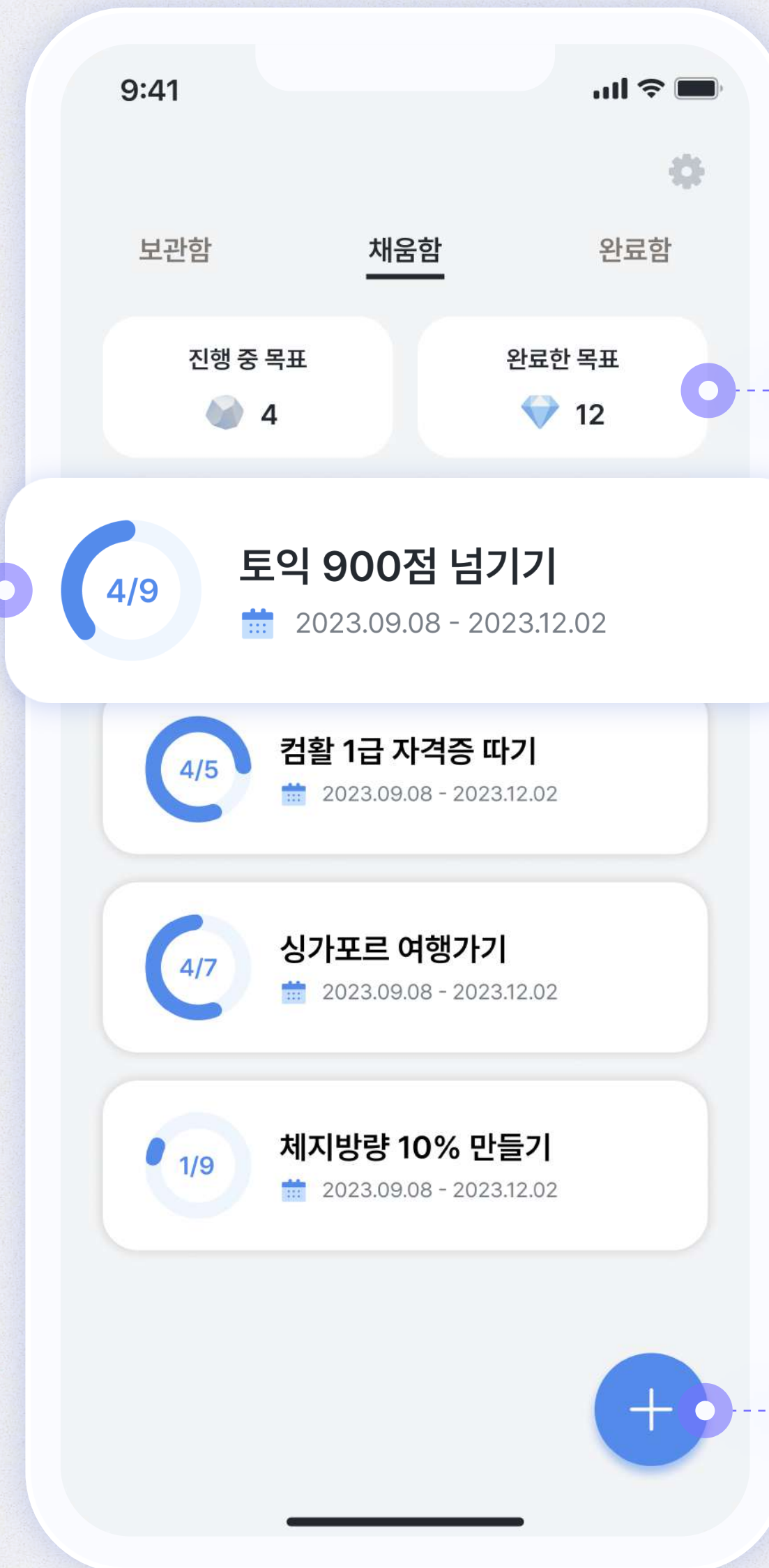
상위 목표 설정

목표를 이룰 준비 되셨나요? 상위 목표를 설정해주세요!

메인 화면인 채움함에서 상위 목표를 추가할 수 있으며,
현재 진행 현황과 각 상위 목표의 달성률을 한눈에 볼 수 있습니다.



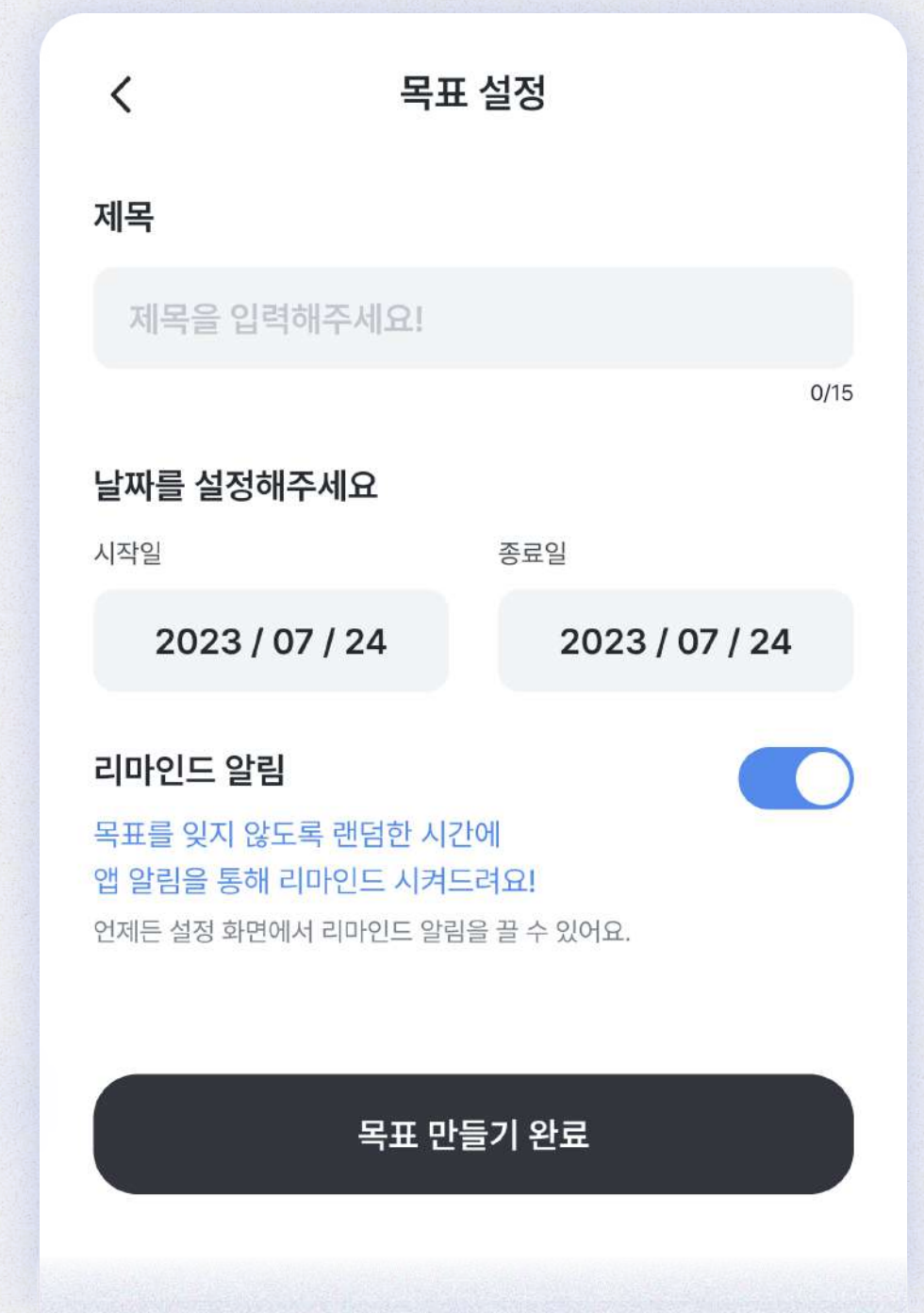
메인 화면 (채움함)



진행 중, 완료한 목표 현황 확인

설정된 상위 목표의 달성률 확인

상위 목표 설정

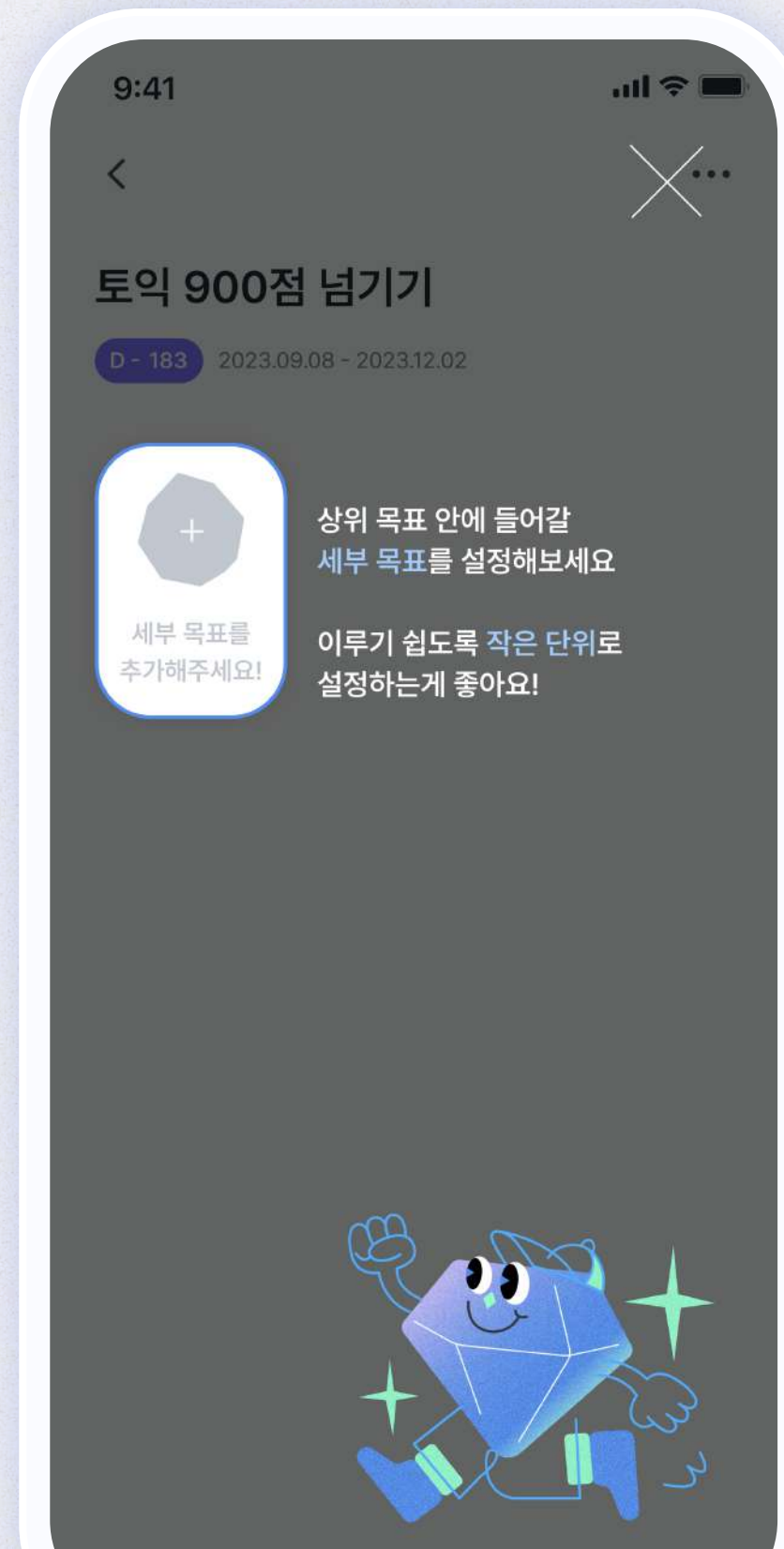


하위 목표 설정

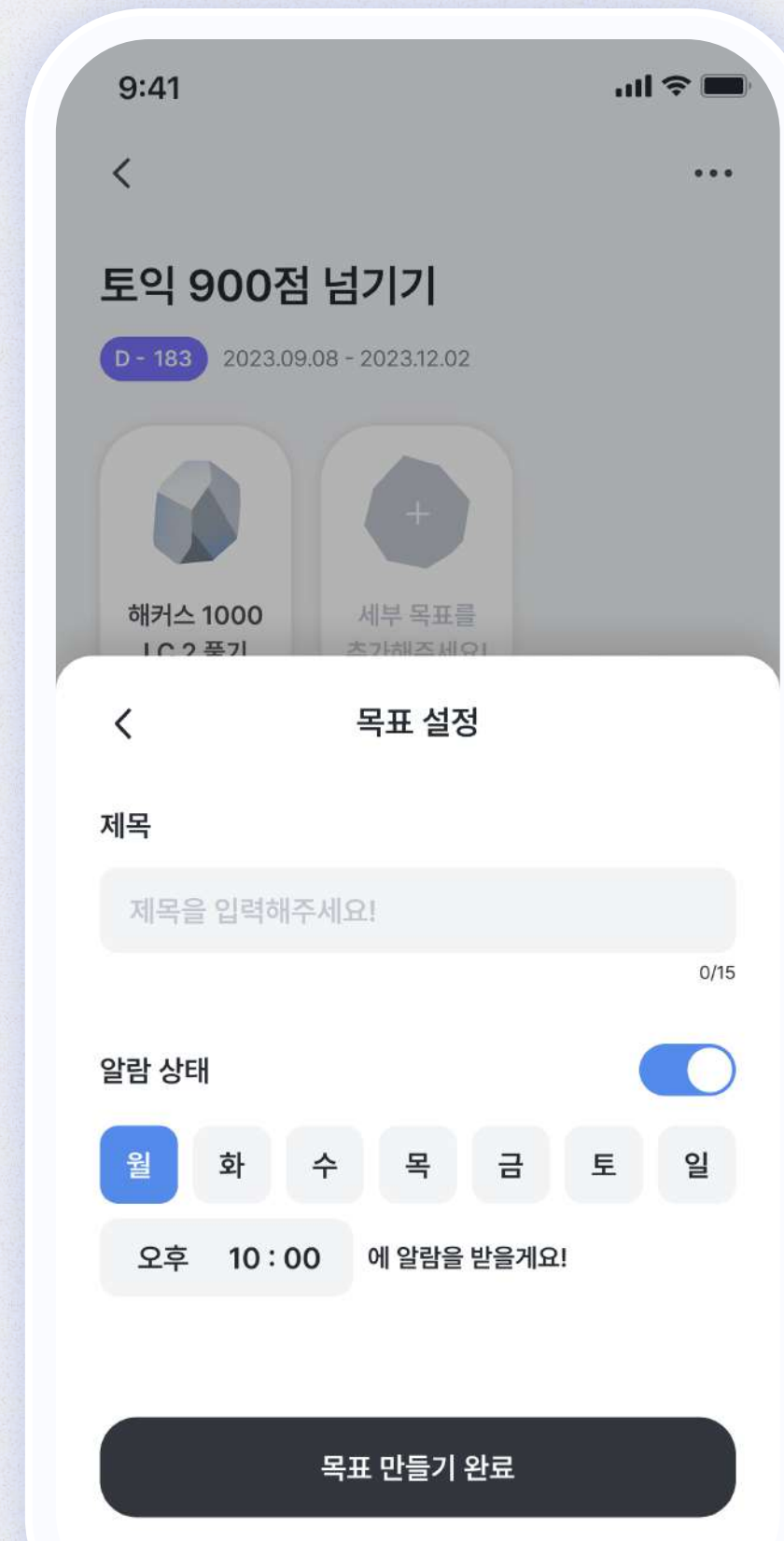
거창하지 않아도 괜찮아요! 상위 목표를 작게 쪼개 세부 목표를 설정하세요

하위 목표는 최대 9개까지 설정 가능하며, 달성 후 완료 처리를 하면 돌 그래픽이 바뀝니다. 사용자는 돌 그래픽을 통해 목표 달성에 가까워지고 있다는 시각적 효과를 느낄 수 있습니다.

코치 마크



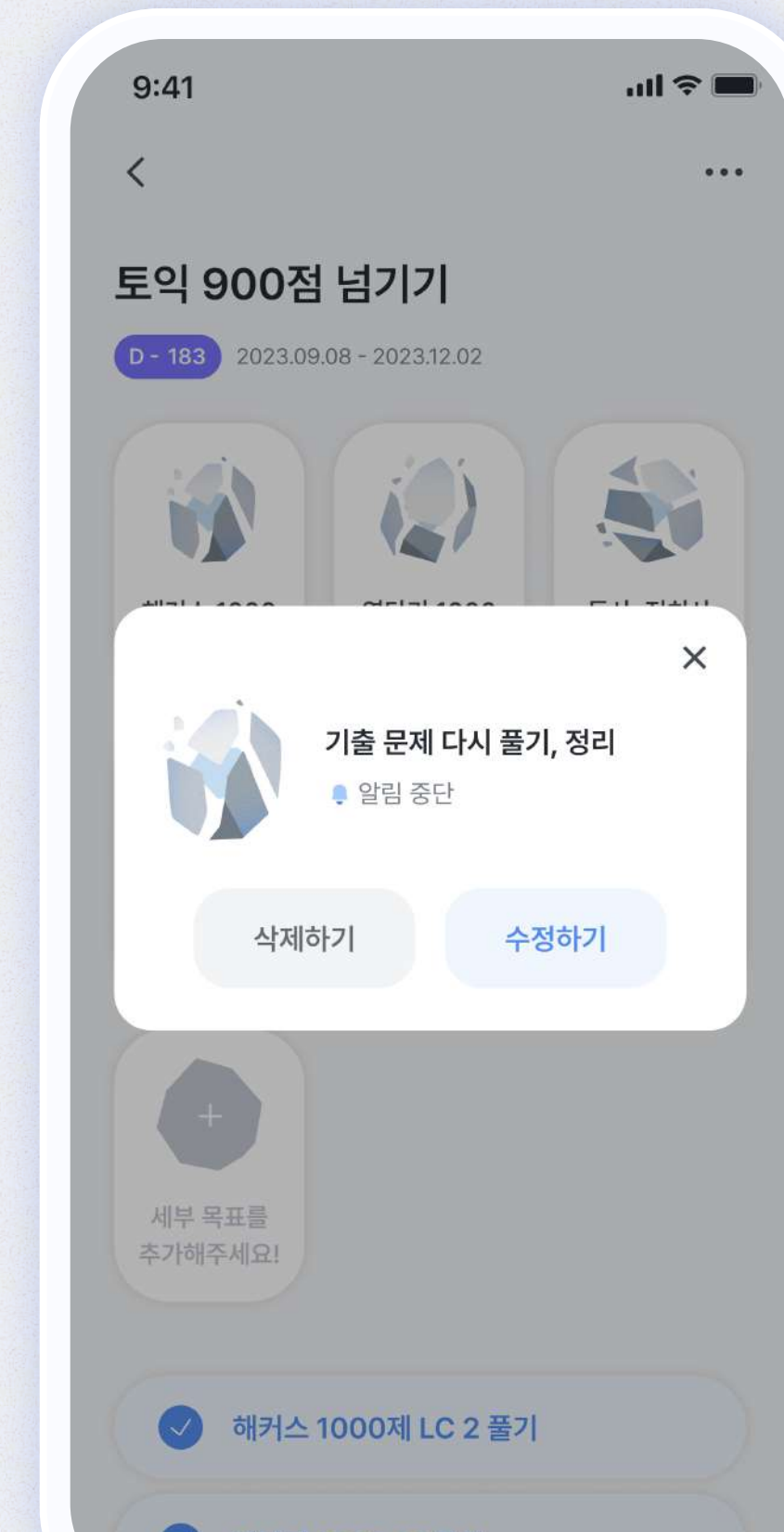
세부 목표 설정하기



세부 목표 완료하기



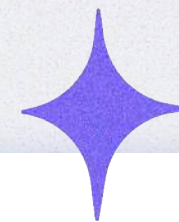
세부 목표 상세보기




목표 달성 보석 받기

목표를 달성하고, 보석을 모아보세요!


설정한 하위 목표를 모두 달성하면
다양한 20개의 보석을 랜덤으로 드립니다.





목표 달성을 축하드려요!
16번째 보석을 찾으셨네요!

완료함 가기



목표 달성을 축하드려요!
6번째 보석을 찾으셨네요!




완료함 가기


9:41

< ...

토익 900점 넘기기


D - 183 2023.09.08 - 2023.12.02






목표 달성을 축하드려요!
3번째 보석을 찾으셨네요!


완료함 가기



문법 문장
20개 외우기




모르는 단어
정리해두기




다른 교재
새로 사기

✓ 해커스 1000제 LC 2 풀기



목표 달성을 축하드려요!
12번째 보석을 찾으셨네요!

완료함 가기



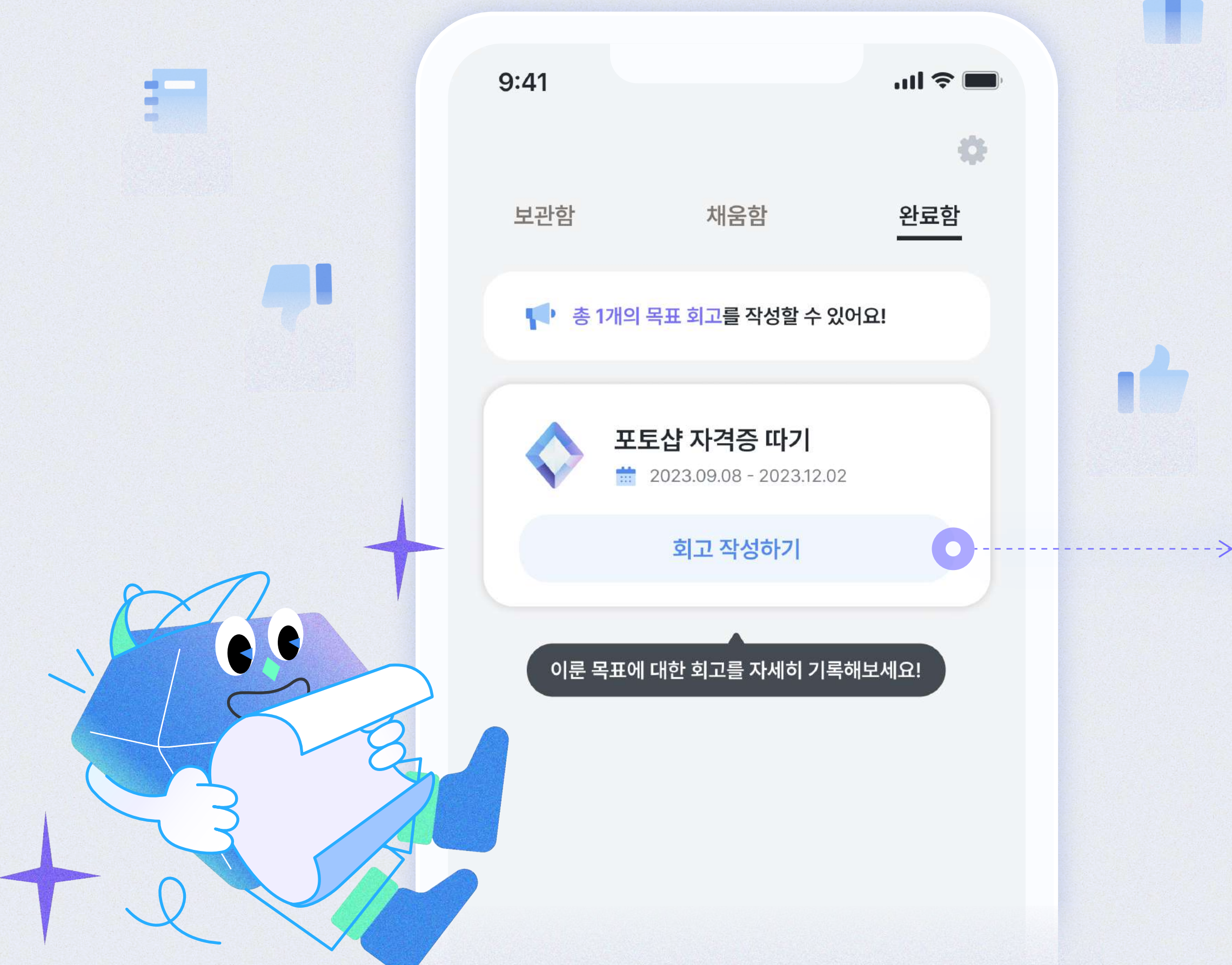
목표 달성을 축하드려요!
5번째 보석을 찾으셨네요!

완료함 가기

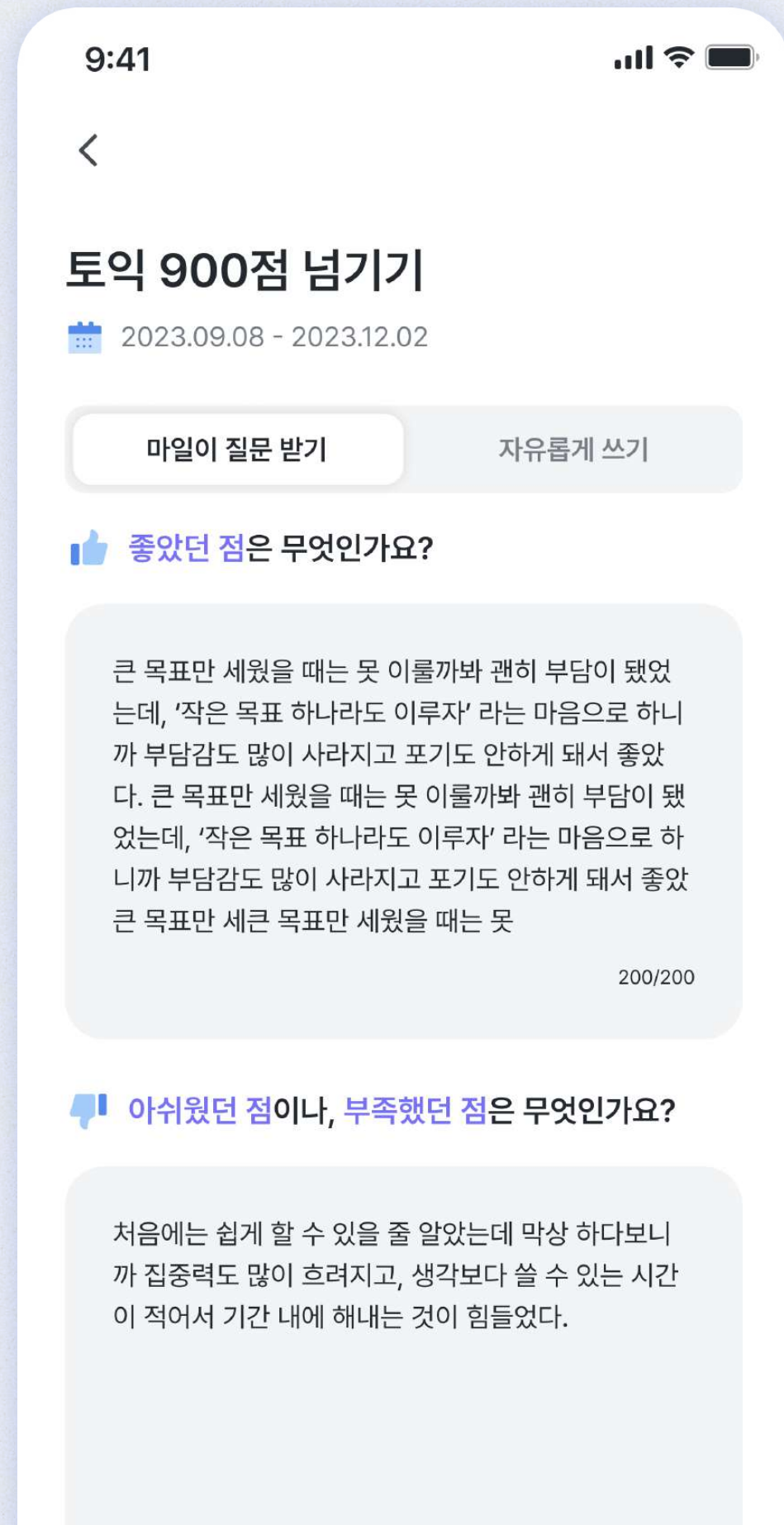
회고 작성하기

목표를 이루면서 어떤 걸 느끼셨나요?
달성한 목표의 회고를 작성해보세요!

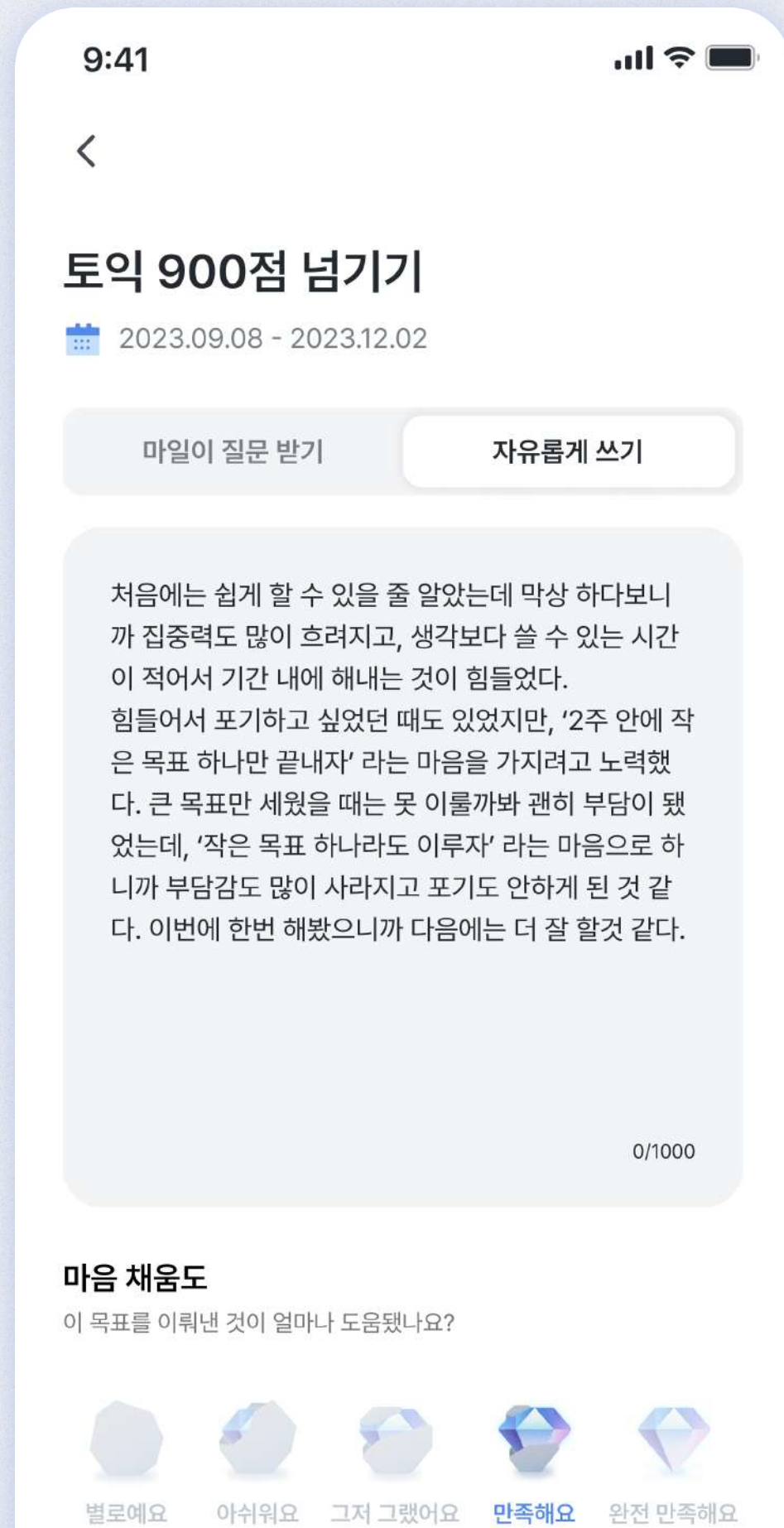
질문 받기와 자유롭게 쓰기 중 사용자가 원하는 방식을 선택하여 작성할 수 있습니다.
4L 회고 방법론을 기반으로 질문을 구성하여, 보다 알찬 회고 작성이 가능합니다.



마일이 질문 받기



자유롭게 쓰기



마음 채움도

선택한 마음 채움도에 따라 회고 보기의 일러스트가 바뀌어요!

총 5단계의 마음 채움도는 목표를 이뤄낸 것이 자신에게 얼마나 도움이 됐는지를 의미하며, 회고 작성시 선택할 수 있습니다.

별로예요



아쉬워요



그저 그랬어요



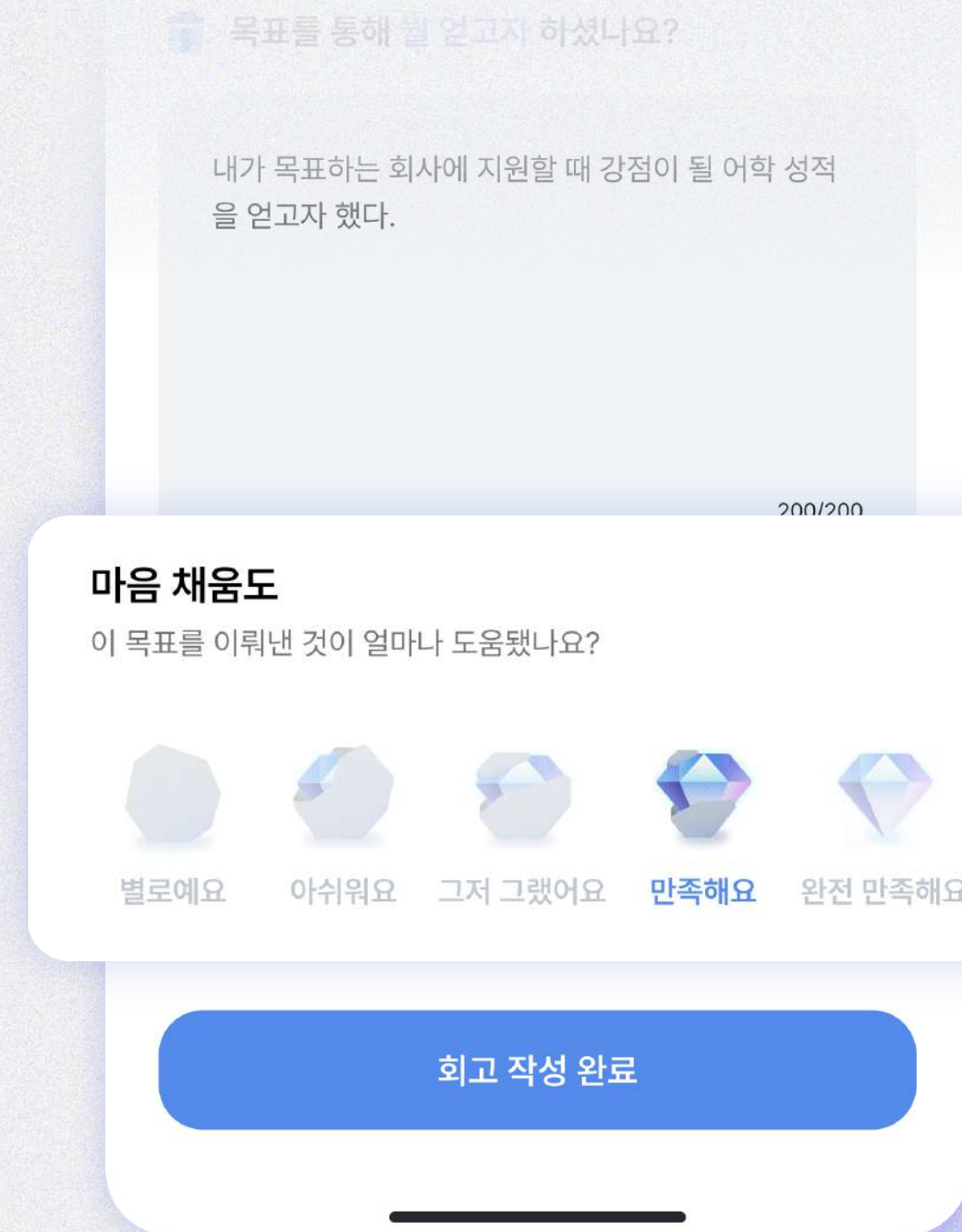
만족해요



완전 만족해요



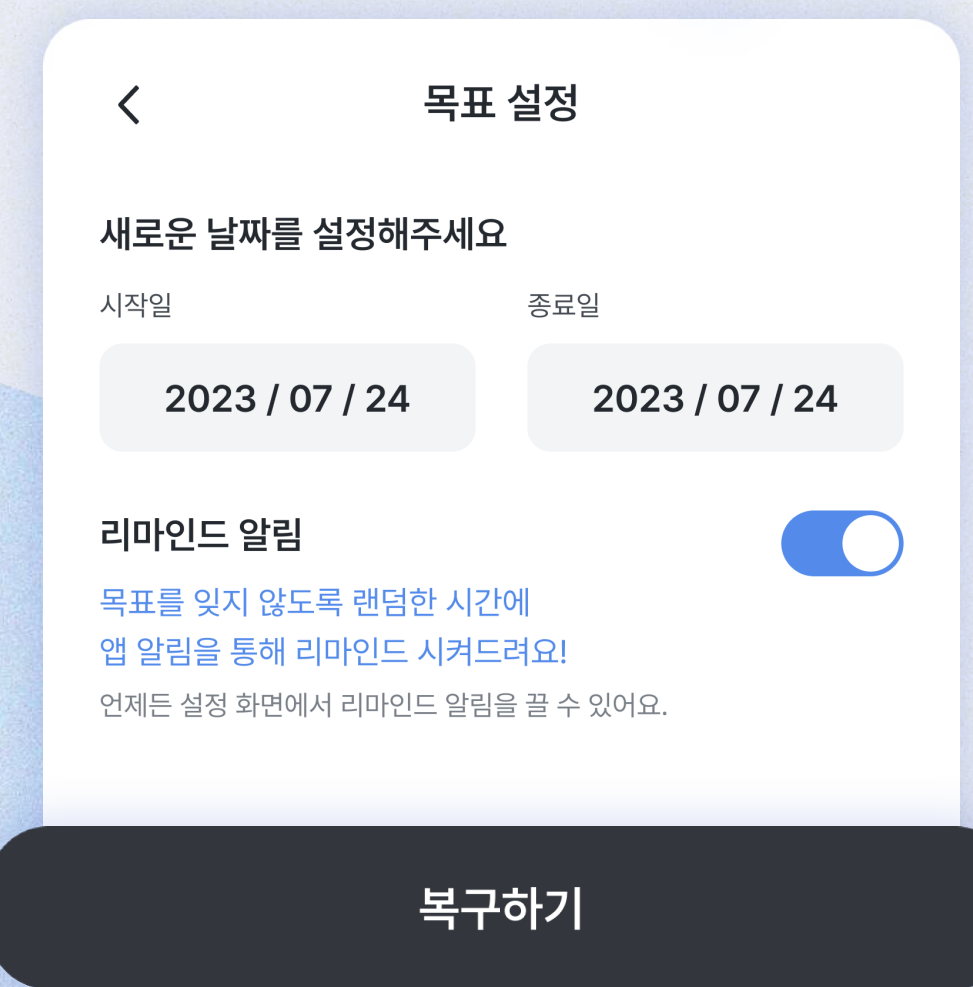
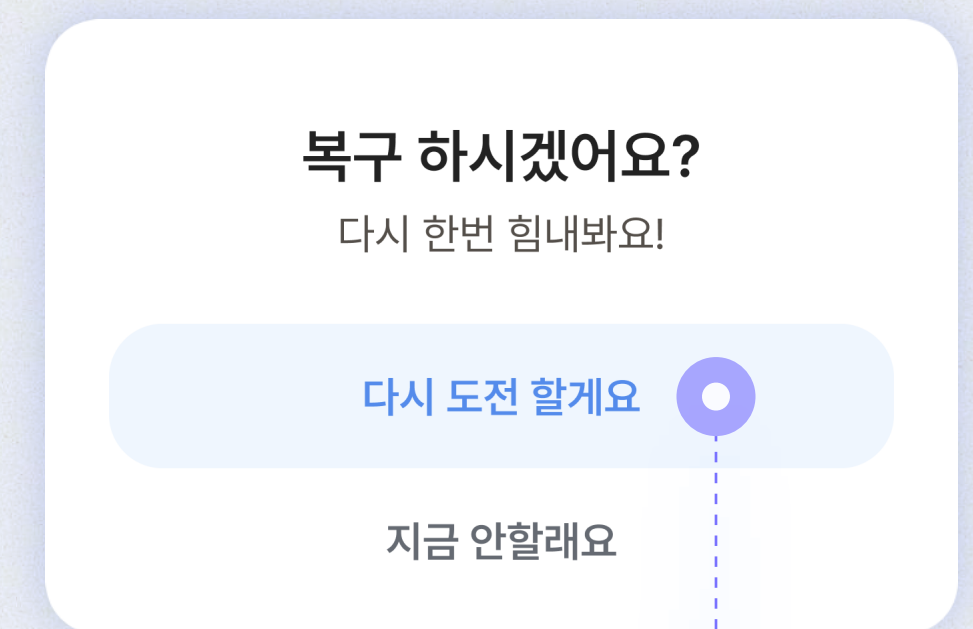
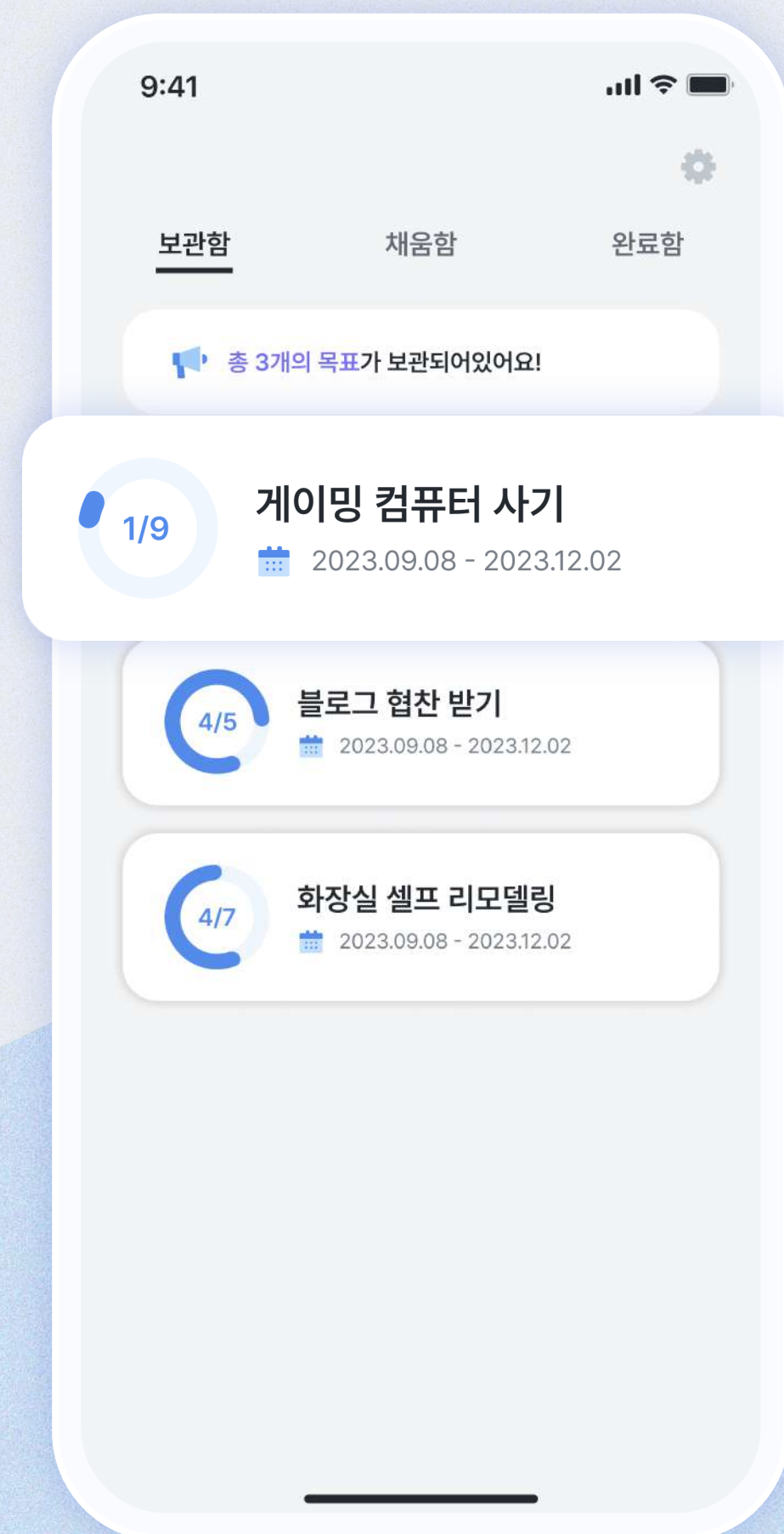
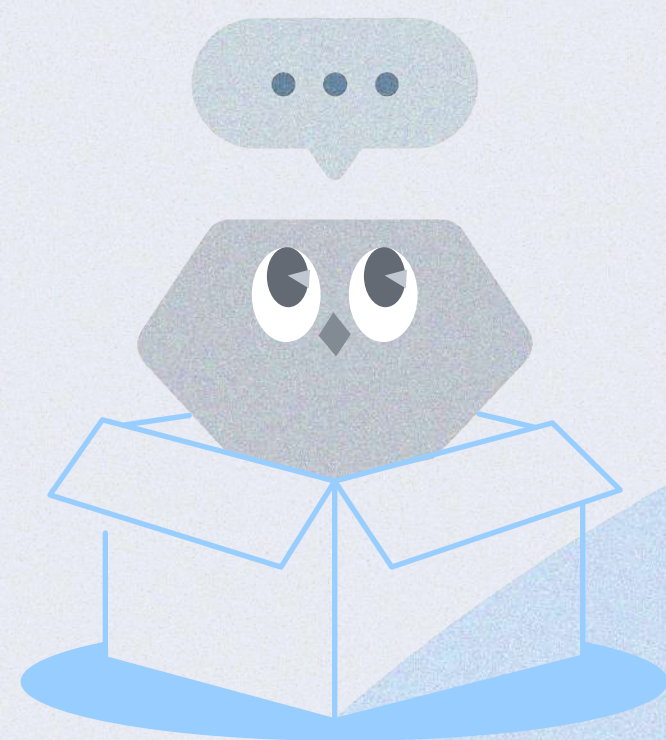
작성한 회고 보기



목표 보관하기


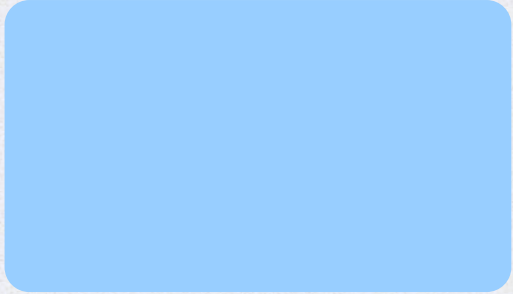


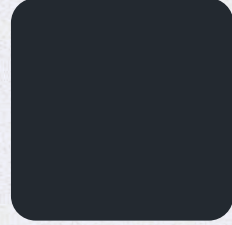

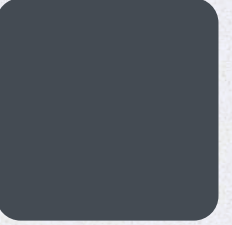
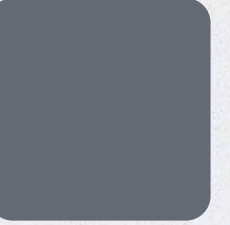
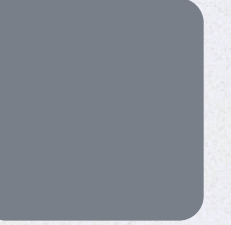
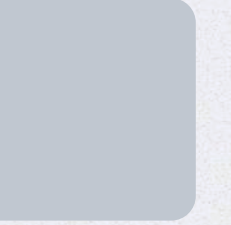
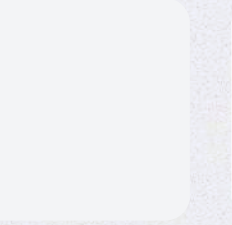

기간 내에 달성하지 못한 목표는
보관함으로 이동해요!

진행 중인 목표는 설정해둔 기간이 지나면 자동으로 보관함으로 넘어가게 됩니다.
사용자는 언제든지 보관함으로 이동한 목표를 채움함으로 복구하여 다시 도전 할 수 있습니다.



Design system

Color

							
Primary 408DF2	Secondary01 98CEFF	Secondary 02 BFE0FF	Secondary 03 E7F3FF				
							
Black 232930	Gray 06 32373E	Gray 05 444B53	Gray 04 646A73	Gray 03 787F88	Gray 02 C0C7D0	Gray 01 F3F4F6	White FFFFFF

Typography

Pretendard

Headline Semibold 28px	Title Semibold 24px	Sub-Title Semibold 18px	Body 01 Semibold 16px	Body 02 Regular 14px
Button 01 Semibold 16px	Button 02 Semibold 14px	Caption 01 Semibold 12px	Caption 02 Regular 12px	

Components



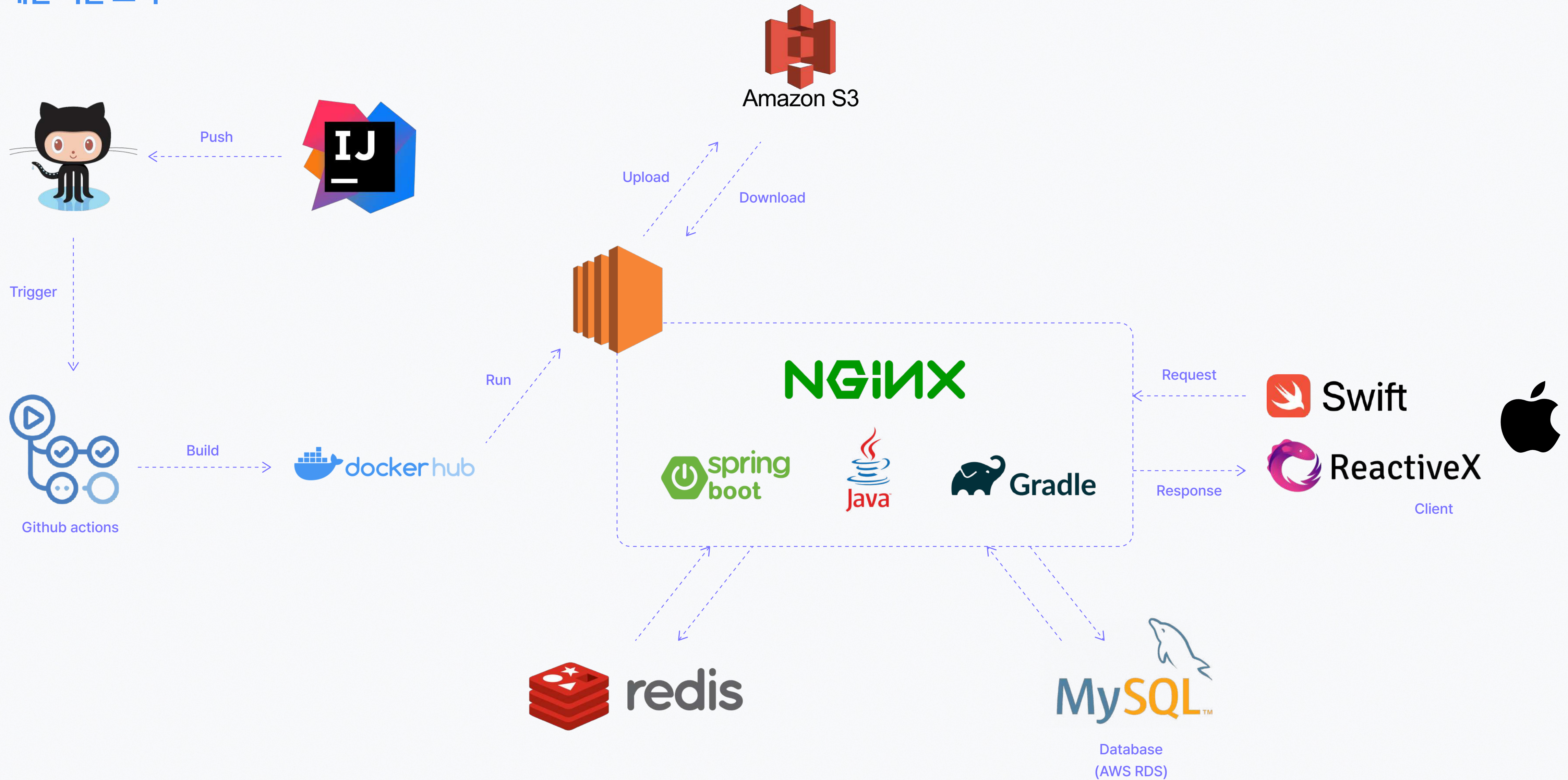
The components section displays various UI elements:

- Text States:** A 3x3 grid of text labels in different states: 보관함 (Underline), 채움함 (Filled), 완료함 (Completed), and combinations thereof.
- Buttons:** Multiple button styles in various colors (Primary, Secondary, Gray, White) and states (Default, Filled, Disabled).
- Form Elements:** Input fields with labels like '마일이 질문 받기' and '자유롭게 쓰기'.
- Interactive Elements:** A toggle switch, date pickers (D - 000, D + 000), and a confirmation dialog ('지금 안할래요').
- Icons:** A set of navigation and utility icons including arrows, a plus sign, a megaphone, a gear, a calendar, a bell, a trash can, a refresh arrow, a thumbs up/down, a list, a gift, and a pencil.

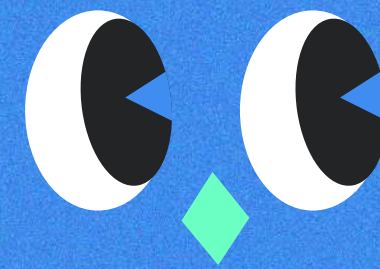
Icon



개발 기술 스택



감사합니다!



Backend Dev_	김민겸	서제민
Frontend Dev_	박경준	서은수
UXUI Designer_	백지민	홍수희