



Proyecto final: Social network

[2021] Documento Funcional

Versión 1.0

17 de Marzo, 2021

© Itla 2021

Autopista Las Américas, Km. 27, PCSD,
La Caleta, Boca Chica 11606.

Tel. 809-738-4852

Índice

Índice	1
Objetivo general	2
Funcionalidad	2
Login y registro	2
Publicaciones(Home)	3
Amigos	3
Eventos	4
Centro de notificaciones	5
Consideraciones generales	5

Objetivo general

- Crear una red social utilizando Node.js.

Funcionalidad

Login y registro

El sistema en su pantalla inicial te presentará la pantalla para poder acceder al sistema(Login), aquí hay que agregar una advertencia y es que si el usuario ya se encuentra logueado e intenta ingresar a la pantalla de login debe redireccionarlo automaticamente al Home de la red social.

La pantalla de login tendrá un formulario que solicita el usuario y contraseña y un botón para enviar esos datos y poder acceder al sistema, si los datos son correctos debe enviarlo a la pantalla de inicio(Home) de la red social, pero si la contraseña o el usuario es incorrecto debe mostrarle un mensaje indicando que los datos de accesos son incorrectos.

En la pantalla de login también tendremos dos botones más, uno para registrarse y otro para restablecer contraseña, para el restablecer contraseña lo haremos de la siguiente manera, al pulsar sobre esta opción debe enviarme a una pantalla nueva donde pueda colocar el nombre de usuario, si el nombre de usuario existe se debe buscar ese usuario y colocarle una contraseña nueva que vamos a generar, una vez actualizado el usuario con la nueva contraseña debe enviarle un correo al usuario indicando la nueva contraseña, en caso de que ese usuario no existe debe indicarle en un mensaje que ese usuario no existe.

La opción de registro nos permite crear un nuevo usuario en el sistema, así que una vez se pulse sobre esta opción debe enviarlo a una nueva pantalla con un formulario con los siguientes campos: Nombre, Apellido, Teléfono, foto de perfil, Correo, Nombre de usuario, Contraseña y confirmar contraseña. Este formulario debe tener las validaciones necesarias como son que todos los campos son requeridos, el valor de la contraseña debe coincidir con el de confirmar contraseña y los teléfonos deben tener el formato de república dominicana, una vez colocado correctamente todos estos datos se envían estos datos (Se debe validar que el usuario colocado no existe en el sistema ya que los usuarios son únicos) y se crea el usuario.

Los usuarios se crean en estado inactivo y se le envía un correo para que active su usuario, mientras el usuario está inactivo no podrá iniciar sesión y no se visualizará ese usuario a los demás usuarios de la plataforma.

Publicaciones(Home)

Una vez el usuario ha logueado en el sistema esta es la pantalla a donde es enviado el usuario (Home), en esta página tendrá un menú con cuatros opciones una la de home, la otra opción la de los amigos, la otra opcion seria el centro de notificaciones y la última la de los eventos.

Aparte del menú esta pantalla contiene un listado con todas las publicaciones realizada por el usuario organizado desde la publicación más reciente a la más antigua, estas publicaciones deben mostrar los comentarios de los amigos y el usuario puede agregar comentarios a sus publicaciones y puede responder a un comentario específico (reply), pudiendo hacer un hilo sobre ese comentario, tanto en las publicaciones , como en los comentarios , como en los reply se debe mostrar una miniatura de la foto de perfil del usuario que está haciendo la acción.

Desde esta pantalla también puede modificar el contenido de una publicación o eliminarla , pero los comentarios de la publicación o sus replies no pueden ser ni modificados ni eliminados, esto solo se eliminan si se elimina la publicación.

Otra funcionalidad que puede realizar el usuario es la creación de nuevas publicaciones, para crear una nueva publicación tendrá un campo que estará arriba del listado de publicaciones donde podrá escribir el contenido de su publicación y un botón para enviar esos datos y crear la publicación (No se pueden crear publicaciones en blanco), una vez creada la publicación se le colocara la fecha hora actual y mostrará en el listado de publicaciones.

También el usuario puede publicar una imagen en su muro de publicaciones.

Amigos

En la pantalla de amigos el usuario puede ver todas las publicaciones de sus amigos ordenada desde la más reciente a la más antigua, sobre estas publicaciones podrá agregar comentarios.

También en esta pantalla tendrán un listado con los amigos que tiene agregado(Se muestra el nombre , apellido y usuario de su amigo), en este listado tendrá la opción de eliminar a un amigo, una vez eliminado un amigo no se deben mostrar sus publicaciones ya entre el listado de publicaciones de amigos.

Otra funcionalidad que tendrá el usuario en esta pantalla es la de agregar un nuevo amigo para hacer esto tendrá un botón encima del listado de amigos para agregar nuevos amigos, al hacer click sobre este botón se abre una ventana que le pide el nombre de usuario del amigo que quiere agregar (Se debe validar que este campo tenga valor antes de enviar los datos), una vez colocado el nombre de usuario tendrán un botón para enviar los datos y si el usuario existe se le

enviará una solicitud amistad al amigo(Estas solicitudes se ven en el centro de notificaciones) una vez se acepta la solicitud se agrega como amigo y ya se le mostrará en el listado de amigo y podrá ver las publicaciones de ese usuario, en caso de que no existe un usuario con el valor introducido debe decirle que ese usuario no existe en el sistema.

Eventos

En el menú debe existir una opción de eventos donde al ingresar el usuario visualiza un contenedor con dos tab(<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/navs-tabs/>) uno con él listados con todos los eventos que fue invitado por sus amigos, en este listado debe darle la funcionalidad de poder decir si va asistir , si puede que asista o si no puede ir, de los eventos se debe de mostrar el nombre del evento , la fecha , en caso de que ya paso debe indicar que ya ha finalizado , el lugar donde se realizará y la cantidad de personas invitadas.

En el otro tab puede ver los eventos que ha creado el usuario aquí puede ver todos sus eventos de los mismo se muestra la siguientes información: nombre del evento , la fecha , en caso de que ya paso debe indicar que ya ha finalizado , el lugar donde se realizará y la cantidad de personas invitadas y debe darle la opción de invitar mas persona siempre y cuando el evento no ha finalizado ya , si el evento finalizó solo debe darle la opción de eliminarlo o visualizar los amigos invitado.

El usuario debe tener una opción donde le permita ver los amigos invitado y la respuesta que cada uno ha dado, en caso de que no responde debe de colocar sin respuesta , esta opción está habilitada siempre ya sea que el evento ha finalizado o está en proceso.

Finalmente en la parte superior del listado de los eventos de usuario un botón para crear un nuevo evento, al hacer click sobre este botón se abre un formulario donde coloca el nombre del evento , la fecha , el lugar donde se va a realizar el mismo y tendrá un botón para enviar la información, se debe validar los siguientes datos , que la fecha sea mayor a la del día actual que se está creando el evento, que se colocó un nombre al evento y un lugar , si todos estos datos son válidos se crea el evento y el usuario puede verlo en su listado de eventos.

Una vez creado el evento el mismo se visualizará en el listado de eventos, En este listado tendremos la opción para agregarle invitado, al hacer clic sobre esta opción se muestra un formulario(en una nueva pantalla o modal) donde hay un campo donde el usuario coloque el nombre de usuario del amigo que desea invitar, al colocar un nombre de usuario debe de darle a un botón de invitar si el usuario existe en el sistema y es amigo del usuario se agrega pero si no existe o no es amigo del usuario debe decirle que no encuentra ese usuario en su lista de amigo.

Al agregar el invitado, ya él mismo se visualizará en el listado de amigos invitado en este listado se muestra el nombre, apellido y nombre del usuario invitado en el listado, en este listado debe darle la opción de eliminar a ese usuario de ese listado por si luego decide que no desea invitarlo.

Centro de notificaciones

En esta sección veremos un listado con todas las solicitudes de amistades que tenemos pendiente , en este listado tendremos dos opciones aceptar la solicitud o eliminar, si aceptamos esa persona se agrega a nuestro listado de amigo y se nos mostrarán sus publicaciones ya en la opción de amigo y lo visualizamos en el listado de amigo y si la rechazamos esa solicitud se elimina y ya no aparece en listado de solicitudes pendiente.

En el menú esta opción se debe presentar aparte del nombre de la opción al lado de ese nombre se debe visualizar la cantidad de notificaciones que tenemos pendiente, algo como esto:



Navbar Notificación **4** Features Pricing Disabled

El componente para colocar ese número en una cajita es el siguiente:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/badge/>

Consideraciones generales

- Se debe usar Node.js para el backend
- Estar programado utilizando el paradigma de programación orientado a objeto y arquitectura mvc.
- En el frontend se permite usar Html, Css(Bootstrap), Js(Jquery)
- Los datos se deben persistir en base de datos preferiblemente mysql o mariadb.
- Se debe tener seguridad implementada con el uso de sesiones para que ningún usuario que no se haya logueado previamente en el sistema pueda acceder a url sin autorización aun este conociera las urls de acceso
- Cuando nos encontramos logueado con un usuario solo debemos mostrar la información relacionada con ese usuario logueado